

OPower

パワーポイントはコンテンツ3DSを持ち歩くほど早くたまる

OPowerを使うには、パワーポイントが必要だ。パワーポイントは、時間がつと1つたまる。さらに、ニンテンドー3DS本体の歩数が多いほど、早くたまる。また、OPowerは使うとレベルアップする。自分や相手にどんどん発動して、レベルアップさせよう。

● 本体の歩数によるたまる時間の違い



0歩から2000歩は4分でたまる

2001歩から3000歩は3分でたまる

3001歩から4000歩は2分でたまる

4001歩からは1分でたまる

パワーポイント

● OPowerの種類と効果

OPower	効果説明	効果時間	必要なパワーポイント		オーラの色	効果発動場所	レベルアップに必要な使用回数
			自分	相手			
そうくうパワー Lv.1	野生のポケモンと少しい会いやすくなる	3分	2	—	黄	フィールド	15回
そうくうパワー Lv.2	野生のポケモンととても出会いやすくなる	3分	3	—	黄	フィールド	30回
そうくうパワー Lv.3	野生のポケモンとかなり出会いやすくなる	3分	4	—	黄	フィールド	—
おんみつパワー Lv.1	野生のポケモンと少しい会いにくくなる	3分	2	—	黄	フィールド	15回
おんみつパワー Lv.2	野生のポケモンととても出会いにくくなる	3分	3	—	黄	フィールド	30回
おんみつパワー Lv.3	野生のポケモンとかなり出会いにくくなる	3分	4	—	黄	フィールド	—
タマゴふかパワー Lv.1	タマゴが少しかえりやすくなる	3分	2	1	黄	フィールド	15回
タマゴふかパワー Lv.2	タマゴがとてもかえりやすくなる	3分	3	2	黄	フィールド	30回
タマゴふかパワー Lv.3	タマゴがかなりかえりやすくなる	3分	4	3	黄	フィールド	—
なつきパワー Lv.1	ポケモンが少しなつきやすくなる	3分	2	1	黄	フィールド	15回
なつきパワー Lv.2	ポケモンがとてもなつきやすくなる	3分	3	2	黄	フィールド	30回
なつきパワー Lv.3	ポケモンがかなりなつきやすくなる	3分	4	3	黄	フィールド	—
やすうりパワー Lv.1	買い物の値段が10%オフになる	3分	2	1	黄	フィールド	15回
やすうりパワー Lv.2	買い物の値段が25%オフになる	3分	3	2	黄	フィールド	30回
やすうりパワー Lv.3	買い物の値段が50%オフになる	3分	4	3	黄	フィールド	—
HPかいふくパワー Lv.1	「てもち」の先頭のポケモンのHPが20回復する	その場で発動	2	1	黄	フィールドと戦闘中	15回
HPかいふくパワー Lv.2	「てもち」の先頭のポケモンのHPが50回復する	その場で発動	3	2	黄	フィールドと戦闘中	30回
HPかいふくパワー Lv.3	「てもち」の先頭のポケモンのHPが200回復する	その場で発動	4	3	黄	フィールドと戦闘中	—
PPかいふくパワー Lv.1	「てもち」の先頭のポケモンの4つのわざのPPが5回復する	その場で発動	2	1	黄	フィールドと戦闘中	15回
PPかいふくパワー Lv.2	「てもち」の先頭のポケモンの4つのわざのPPが10回復する	その場で発動	3	2	黄	フィールドと戦闘中	30回
PPかいふくパワー Lv.3	「てもち」の先頭のポケモンの4つのわざのPPがすべて回復する	その場で発動	4	3	黄	フィールドと戦闘中	—
けいけんちパワー Lv.1	戦闘後にもらえる経験値がいつもより少し多くなる	3分	4	2	青	フィールドと戦闘中	15回
けいけんちパワー Lv.2	戦闘後にもらえる経験値がいつもよりとても多くなる	3分	5	3	青	フィールドと戦闘中	30回
けいけんちパワー Lv.3	戦闘後にもらえる経験値がいつもよりかなり多くなる	3分	6	4	青	フィールドと戦闘中	—
おごつかいパワー Lv.1	戦闘後にもらえるおごつかいがいつも1.5倍に増える	3分	4	2	青	フィールドと戦闘中	15回
おごつかいパワー Lv.2	戦闘後にもらえるおごつかいがいつも2倍に増える	3分	5	3	青	フィールドと戦闘中	30回
おごつかいパワー Lv.3	戦闘後にもらえるおごつかいがいつも3倍に増える	3分	6	4	青	フィールドと戦闘中	—
ほかくパワー Lv.1	ポケモンを少しつかまえやすくなる	3分	4	2	青	フィールドと戦闘中	15回
ほかくパワー Lv.2	ポケモンをとてもつかまえやすくなる	3分	5	3	青	フィールドと戦闘中	30回
ほかくパワー Lv.3	ポケモンをかなりつかまえやすくなる	3分	6	4	青	フィールドと戦闘中	—
きゅうしょパワー Lv.1	「てもち」の先頭のポケモンのわざが急所に1段階当たりやすくなる	戦闘終了まで	3	1	赤	フィールドと戦闘中	15回
きゅうしょパワー Lv.2	「てもち」の先頭のポケモンのわざが急所に2段階当たりやすくなる	戦闘終了まで	5	2	赤	フィールドと戦闘中	30回
きゅうしょパワー Lv.3	「てもち」の先頭のポケモンのわざが急所に3段階当たりやすくなる	戦闘終了まで	8	3	赤	フィールドと戦闘中	—
こうげきパワー Lv.1	「てもち」の先頭のポケモンの「こうげき」が1段階上がる	戦闘終了まで	3	1	赤	フィールドと戦闘中	15回
こうげきパワー Lv.2	「てもち」の先頭のポケモンの「こうげき」が2段階上がる	戦闘終了まで	5	2	赤	フィールドと戦闘中	30回
こうげきパワー Lv.3	「てもち」の先頭のポケモンの「こうげき」が3段階上がる	戦闘終了まで	8	3	赤	フィールドと戦闘中	—
ほうぎょパワー Lv.1	「てもち」の先頭のポケモンの「ほうぎょ」が1段階上がる	戦闘終了まで	3	1	赤	フィールドと戦闘中	15回
ほうぎょパワー Lv.2	「てもち」の先頭のポケモンの「ほうぎょ」が2段階上がる	戦闘終了まで	5	2	赤	フィールドと戦闘中	30回
ほうぎょパワー Lv.3	「てもち」の先頭のポケモンの「ほうぎょ」が3段階上がる	戦闘終了まで	8	3	赤	フィールドと戦闘中	—
すばやさパワー Lv.1	「てもち」の先頭のポケモンの「すばやさ」が1段階上がる	戦闘終了まで	3	1	赤	フィールドと戦闘中	15回
すばやさパワー Lv.2	「てもち」の先頭のポケモンの「すばやさ」が2段階上がる	戦闘終了まで	5	2	赤	フィールドと戦闘中	30回
すばやさパワー Lv.3	「てもち」の先頭のポケモンの「すばやさ」が3段階上がる	戦闘終了まで	8	3	赤	フィールドと戦闘中	—
とくごうパワー Lv.1	「てもち」の先頭のポケモンの「とくごう」が1段階上がる	戦闘終了まで	3	1	赤	フィールドと戦闘中	15回
とくごうパワー Lv.2	「てもち」の先頭のポケモンの「とくごう」が2段階上がる	戦闘終了まで	5	2	赤	フィールドと戦闘中	30回
とくごうパワー Lv.3	「てもち」の先頭のポケモンの「とくごう」が3段階上がる	戦闘終了まで	8	3	赤	フィールドと戦闘中	—
とくぼうパワー Lv.1	「てもち」の先頭のポケモンの「とくぼう」が1段階上がる	戦闘終了まで	3	1	赤	フィールドと戦闘中	15回
とくぼうパワー Lv.2	「てもち」の先頭のポケモンの「とくぼう」が2段階上がる	戦闘終了まで	5	2	赤	フィールドと戦闘中	30回
とくぼうパワー Lv.3	「てもち」の先頭のポケモンの「とくぼう」が3段階上がる	戦闘終了まで	8	3	赤	フィールドと戦闘中	—
めいちゆうパワー Lv.1	「てもち」の先頭のポケモンの命中率が1段階上がる	戦闘終了まで	3	1	赤	フィールドと戦闘中	15回
めいちゆうパワー Lv.2	「てもち」の先頭のポケモンの命中率が2段階上がる	戦闘終了まで	5	2	赤	フィールドと戦闘中	30回
めいちゆうパワー Lv.3	「てもち」の先頭のポケモンの命中率が3段階上がる	戦闘終了まで	8	3	赤	フィールドと戦闘中	—

- マウ
- 進行チャート
- キャラクター
- ポケモン
- バトル
- トレーナー
- カロス地方の施設
- PSS
- スパトレ
- ポケバトル
- ストーリークリア
- バトルスポット
- コスチューム
- トレーナープロモ
- PGL
- メイキング
- バラエティ
- データ

